

JAMSHAD



-1-
ARMURE

Réduit de 1 point les dégâts subis sur la prochaine attaque, pour le héros allié de son choix, disponible 1 tour



-2-
COUP DE GRIPPE

Inflige 1 de dégâts à un héros ennemi, ne peut être évité par une compétence



-4-
CROCHET

Inflige 1 de dégâts et bloque le héros ennemi pendant 1 tour



-4-
FORTIFICATION

Réduit de 1 point les dégâts subis par tous les héros alliés pendant 1 tour



-5-
IMMORTALITÉ

Tous les héros alliés sont invincibles pendant 1 tour

BALDER



-1-
COUP DE HACHE

Inflige 1 de dégâts à un héros ennemi



-2-
BRAVOURE

Se place en première ligne et reçoit la prochaine attaque ennemie



-4-
CRI DE GUERRE

Augmente de 1 point les dégâts infligés par tous les héros alliés, pendant 1 tour



-5-
SEISME

Inflige 1 de dégâts à tous les héros ennemis



-5-
FRÉNESIE

Inflige 1 de dégâts et bloque tous les héros ennemis pendant 1 tour

LUDANO



-1-
COUP D'ÉPÉE

Inflige 1 de dégâts à un héros ennemi



-2-
BOUCLEIER

Évite la prochaine attaque ennemie, disponible 1 tour



-3-
DOUBLE TRANCHANT

Inflige 2 de dégâts à un héros ennemi



-4-
ÉLIXIR

Se régénère de 2 points de vie



-5-
RAYON DIVIN

Tue un héros ennemi instantanément, ne peut être évité par une compétence

BERGLJOT



-1-
ROULADE

Évite la prochaine attaque ennemie, disponible 1 tour



-2-
FLÈCHE ENFLAMMÉE

Inflige 2 de dégâts à un héros ennemi



-3-
TRIPLE FLÈCHE

Inflige 3 de dégâts à un héros ennemi



-3-
CARQUOIS

Pioche 2 cartes supplémentaires



-4-
DESTINÉE

Jusqu'à la fin de la partie, ses attaques ne peuvent être évitées par une compétence

LUCRECIA



-1-
GRIMOIRE

Défausse 1 carte
à un héros ennemi



-2-
MALÉFICE

Inflige 1 de dégâts
à un héros ennemi



-3-
BRUME

Évite la prochaine attaque ennemie
pour l'ensemble des héros alliés



-4-
DRAIN DE VIE

Inflige 2 de dégâts à un héros ennemi
et régénère 2 points de vie
à un héros allié



-5-
MALÉDICTION

Défausse toutes les cartes
de tous les héros ennemis

MERLETTA



-1-
SOUFFLE DE VIE

Régénère 1 point de vie
au héros allié de son choix



-2-
PLUIE D'ÉPINES

Inflige 1 de dégâts
à un héros ennemi



-3-
TEMPÊTE D'ÉPINES

Inflige 1 de dégâts
à tous les héros ennemis



-3-
SOUTIEN DIVIN

Tous les héros alliés piochent
1 carte supplémentaire



-5-
RENAISSANCE

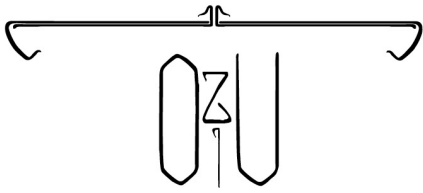
Régénère 4 points de vie
à tous les héros alliés

WEYAYA

Indisponible
en Print&Play

DAGBART

Indisponible
en Print&Play



OZU



ÉVEIL DU CADAVRE

Inflige 1 de dégâts
à un héros ennemi

Attaque dès son invocation

Attaque à chaque tour
sans consommer d'Éther



MANIPULATION

Reçoit les attaques
à la place de Weyaya

Reçoit tous les points d'une attaque

Reçoit les compétences
comme les autres héros



CERCLE D'INVOCATION

1 point de vie maximum

Une seule invocation à la fois

Pas de limite d'invocation

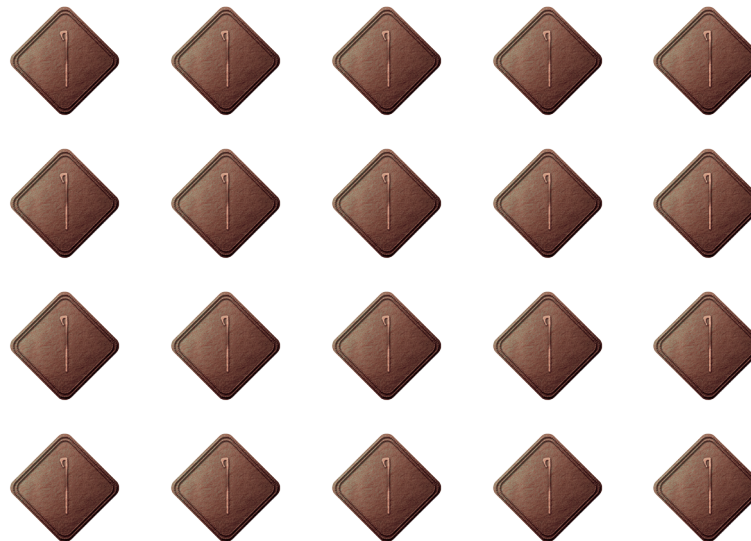
Une seule attaque par tour



JETONS 5 POINTS DE VIE



JETONS 3 POINTS DE VIE



JETONS 1 POINT DE VIE

