



MISSION D'ESSAI APOGEE

PRINT & PLAY
PARIS, FRANCE
2020

PRÉPARÉ PAR
DTDA Games

APPROUVÉ PAR
Hugo & Maxime Lisoir



AUTORITÉ
06

HARPER TOMPKINS
ÉTATS-UNIS

DIRECTEUR DE MISSIONS SPATIALES
@SPACE8

GAIN TRIMESTRE
— **20.000**

GAIN LANCEMENT
— **100.000**

TOUTES MISSIONS

SPÉCIALITÉ

Conserve toutes ses Technologies du 1^{er} Étage après un lancement réussi, 1 fois au cours de la partie

INGÉNIEUR

— **40.000**

MARCHÉ PUBLIC

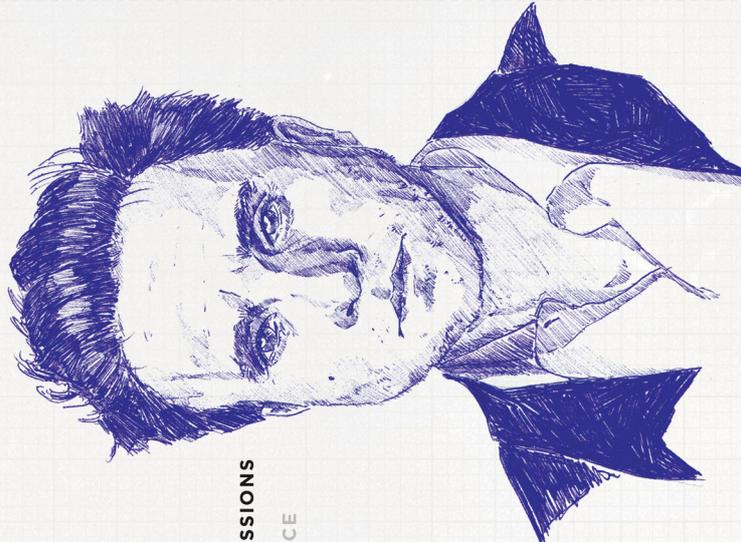
— **20.000**

MISSIONS 4 À 9

NATION

Achète une Technologie placée dans la réserve du concurrent de son choix pour **60.000**

SÉQUENCE D'AMARRAGE



AUTORITÉ
08

LIAM VAN HORN
ÉTATS-UNIS

DIRECTEUR DE MISSIONS SPATIALES
@BLAZE INFLUENCE

GAIN TRIMESTRE
— **20.000**

GAIN LANCEMENT
— **100.000**

TOUTES MISSIONS

SPÉCIALITÉ

Achète aléatoirement 1 Ingénieur du concurrent de son choix pour **60.000**, 1 fois au cours de la partie

INGÉNIEUR

— **40.000**

MARCHÉ PUBLIC

— **20.000**

MISSIONS 4 À 9

NATION

Achète une Technologie placée dans la réserve du concurrent de son choix pour **60.000**

SÉQUENCE D'AMARRAGE



TOUTES MISSIONS

SPÉCIALITÉ

Vend une Technologie de sa réserve au marché public pour **80.000**, 1 fois au cours de la partie

INGÉNIEUR

— **40.000**

MARCHÉ PUBLIC

— **20.000**

MISSIONS 4 À 9

NATION

Achète une Technologie placée dans la réserve du concurrent de son choix pour **60.000**

SÉQUENCE D'AMARRAGE



AUTORITÉ
05

ANDREW WINGFIELD
ÉTATS-UNIS

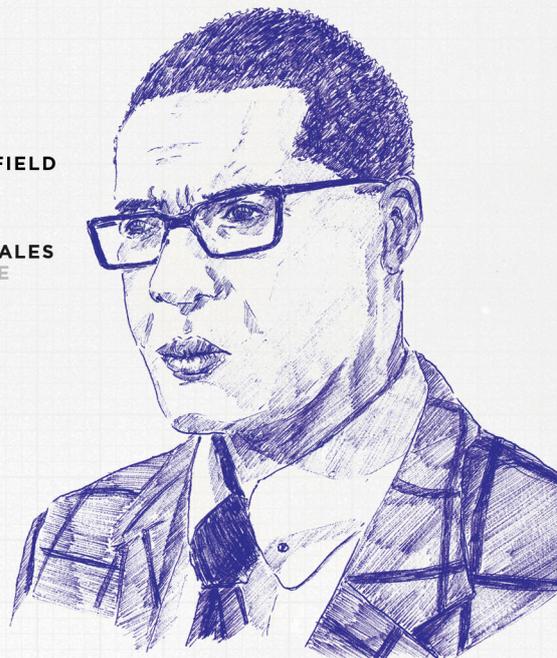
DIRECTEUR DE MISSIONS SPATIALES
@RAW UNIVERSE

GAIN TRIMESTRE

— **20.000**

GAIN LANCEMENT

— **100.000**





ELEKTRIK GMBH

Acteur international des produits du cycle combustible nucléaire, Elektrik GmbH offre un service à haute valeur ajoutée sur tout le cycle de l'énergie nucléaire.

INVESTISSEUR ELEKTRIK GMBH

OBJECTIF 1

€ 60.000

RIEN NE SERT DE COURIR

Acquérir la Technologie Étage Sup. de caractéristique «Propulsion Nucléaire»

OBJECTIF 2

€ 140.000

ATOMIQUEMENT VOTRE

Être le premier à réussir un lancement avec une Technologie nucléaire (1^{er} Étage ou Étage sup.)

REEF ENERGY

Repenser l'énergie d'aujourd'hui pour nos enfants et notre planète est l'objectif de Reef Energy. Notre engagement est d'être entièrement dévoué à la transition vers la production d'une énergie plus propre.

INVESTISSEUR REEF ENERGY

OBJECTIF 1

€ 80.000

DÉVELOPPER LA PROPULSION LASER PULSÉ

Construire la Technologie «Propulsion laser pulsé»

OBJECTIF 2

€ 140.000

RÉACTION RAPIDE

Être le premier à réussir un lancement avec la Technologie «Propulsion Ionique»

VISION INTERIM

Vision Interim mobilise ses collaborateurs dans son engagement à mobiliser des experts et développer de nouvelles solutions notamment en matière d'innovation spatiale.

INVESTISSEUR VISION INTERIM

OBJECTIF 1

€ 60.000

DÉVELOPPER UNE CAPSULE HABITÉE

Acquérir une Technologie Charge utile avec la caractéristique «Vol habité»

OBJECTIF 2

€ 140.000

ENVOYER UNE ÉQUIPE EN ORBITE

Réussir le lancement d'un vol habité d'au moins 3 astronautes en LEO

glascom

Glascom est un acteur engagé qui déploie des technologies et des services innovants pour mettre à disposition du plus grand nombre de numérique et ses utilisations.

INVESTISSEUR GLASCOM

OBJECTIF 1

€ 60.000

FABRIQUER UN SATELLITE

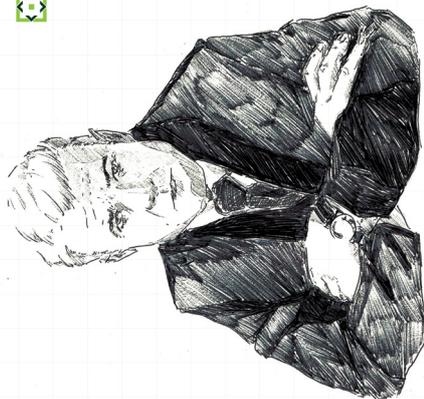
Construire la Technologie «Satellite»

OBJECTIF 2

€ 120.000

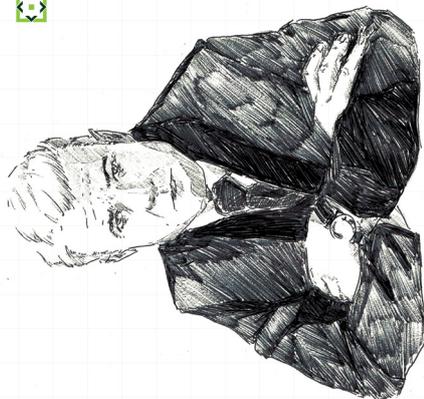
LANCER UN SATELLITE COMMERCIAL

Réussir 1 lancement GEO avec la Technologie «Satellite»



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
5.6

Réduit de 20.000 le
prix de Construction des
Technologies, pour ce tour



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
5.2

Réduit de 20.000 le
prix de Construction des
Technologies, pour ce tour



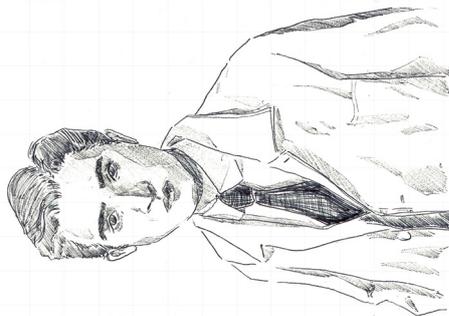
INGÉNIEUR
AUTORITÉ
7.2

Retire 1 Ingénieur concurrent
de la Conception,
pour ce tour



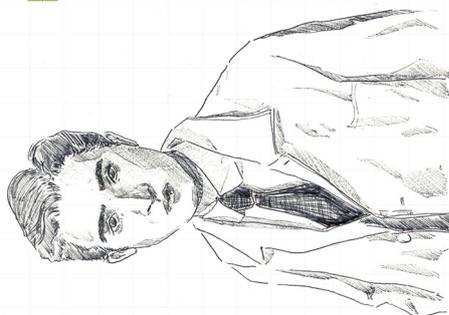
INGÉNIEUR
AUTORITÉ
6.8

Retire 1 Ingénieur concurrent
de la Conception,
pour ce tour



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
0.4

Remplace immédiatement
une ligne de Technologie
de la rivière



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
0.8

Remplace immédiatement
une ligne de Technologie
de la rivière



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
2.8

Réduit de 2 les probabilités
de réussite des lancements,
pour ce tour



INGÉNIEUR
AUTORITÉ
3.2

Réduit de 2 les probabilités
de réussite des lancements
pour ce tour



INGÉNIEUR
VON BRAUN
SEBASTIAN

AUTORITÉ
Pioche immédiatement
1 carte R&D

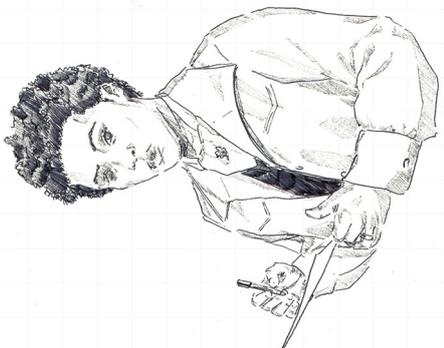
8.4



INGÉNIEUR
VON BRAUN
SEBASTIAN

AUTORITÉ
Pioche immédiatement
1 carte R&D

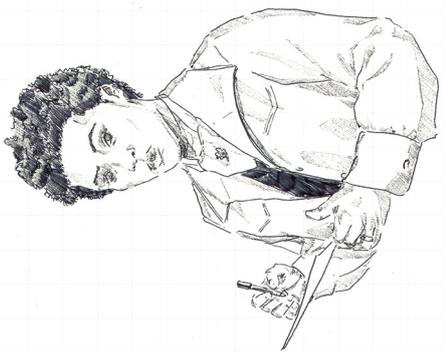
8.8



INGÉNIEUR
JACKSON
PATRICIA

AUTORITÉ
Augmente de $\$40.000$ le
gain des Investisseurs,
pour ce tour

3.6



INGÉNIEUR
JACKSON
PATRICIA

AUTORITÉ
Augmente de $\$40.000$ le
gain des Investisseurs,
pour ce tour

4.0



INGÉNIEUR
FAGET
MARK

AUTORITÉ
Réduit de 1 la masse
de la fusée, pour ce tour

4.4



INGÉNIEUR
FAGET
MARK

AUTORITÉ
Réduit de 1 la masse
de la fusée, pour ce tour

4.8



INGÉNIEUR
DYSON
DIANE

AUTORITÉ
Augmente de 1 la poussée
des Propulseurs Nucléaires,
pour ce tour

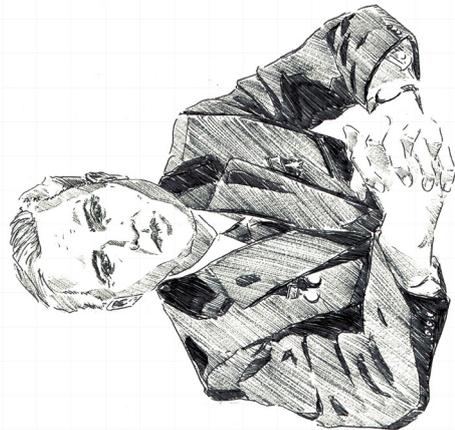
9.2



INGÉNIEUR
DYSON
DIANE

AUTORITÉ
Augmente de 1 la poussée
des Propulseurs Nucléaires,
pour ce tour

9.6



INGÉNIEUR
CHELOMEI
MAXIM

AUTORITÉ
8.0
Augmente de 20.000
le prix de vente d'une
Technologie au marché
public



INGÉNIEUR
CHELOMEI
MAXIM

AUTORITÉ
7.6
Augmente de 20.000
le prix de vente d'une
Technologie au marché
public



INGÉNIEUR
JOHNSON
KATHY

AUTORITÉ
2.0
Augmente de 1 les probabilités
de réussite des lancements,
pour ce tour



INGÉNIEUR
JOHNSON
KATHY

AUTORITÉ
1.6
Augmente de 1 les probabilités
de réussite des lancements,
pour ce tour



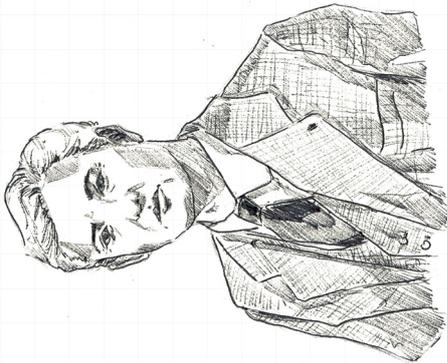
INGÉNIEUR
CHAWLA
PAHAL

AUTORITÉ
6.0
Remplace immédiatement
une carte Investisseur



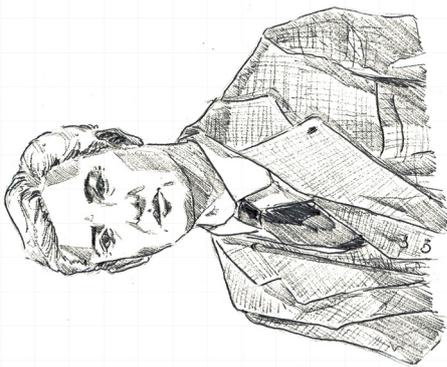
INGÉNIEUR
CHAWLA
PAHAL

AUTORITÉ
6.4
Remplace immédiatement
une carte Investisseur



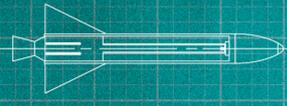
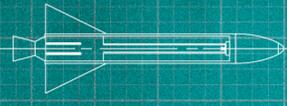
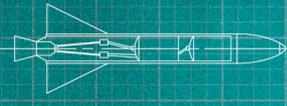
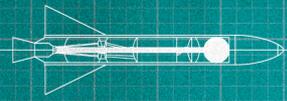
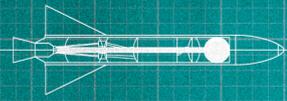
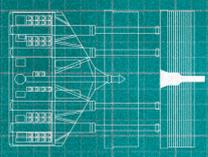
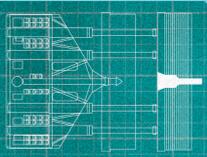
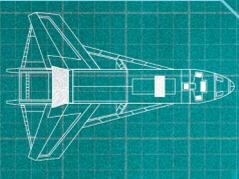
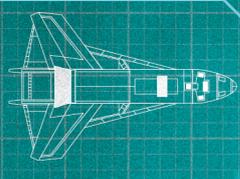
INGÉNIEUR
OMI
KOSUKE

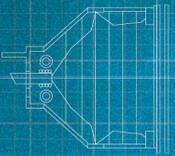
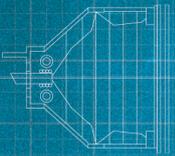
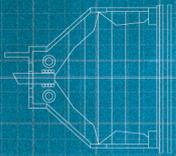
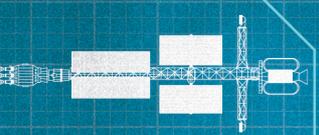
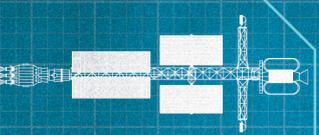
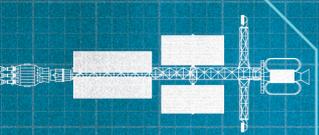
AUTORITÉ
2.0
Retire 1 Ingénieur concurrent
de la R&D, pour ce tour

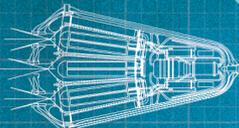
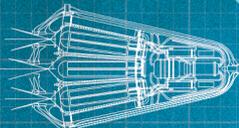
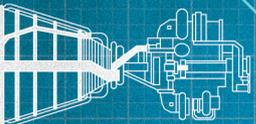
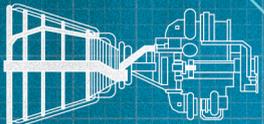
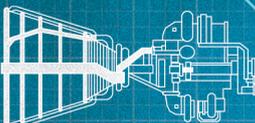
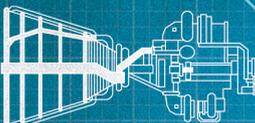
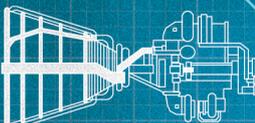
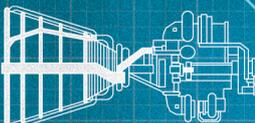
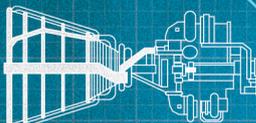
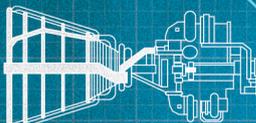


INGÉNIEUR
OMI
KOSUKE

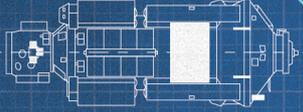
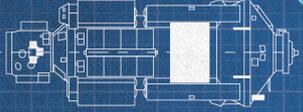
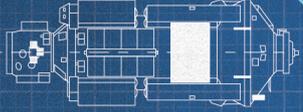
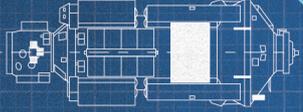
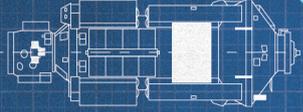
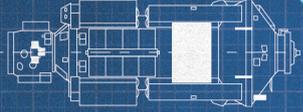
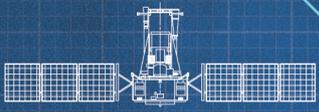
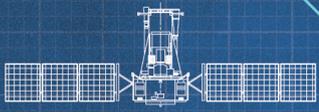
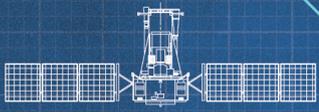
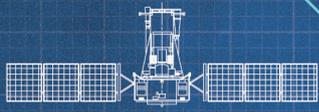
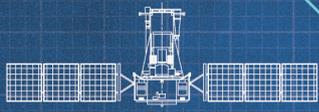
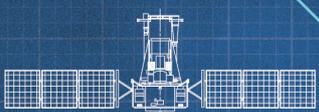
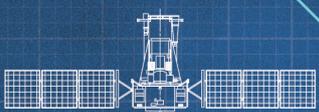
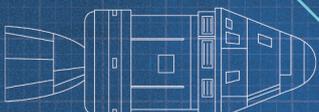
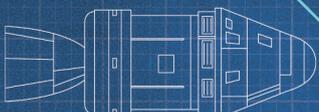
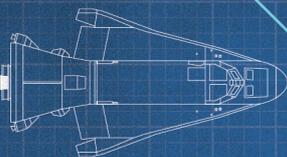
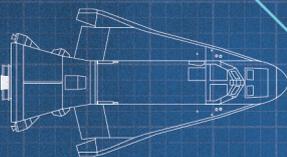
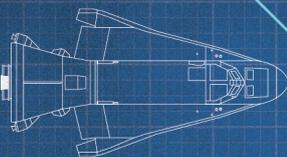
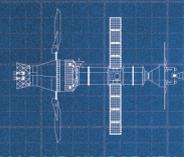
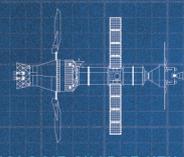
AUTORITÉ
2.4
Retire 1 Ingénieur concurrent
de la R&D, pour ce tour

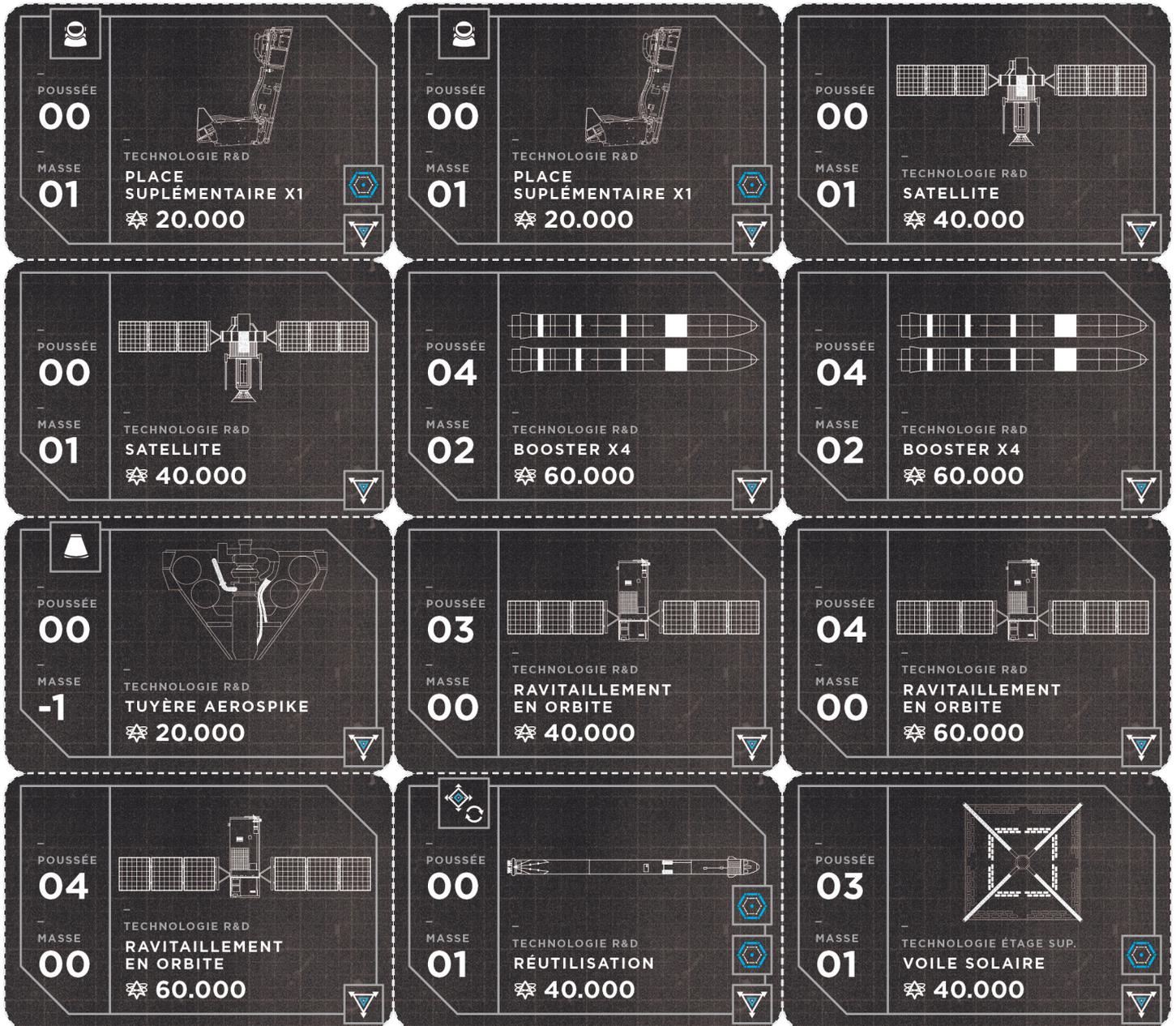
<p>POUSSÉE 04</p> <p>MASSE 04</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION SOLIDE ⚡ 20.000</p> 	<p>POUSSÉE 04</p> <p>MASSE 04</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION SOLIDE ⚡ 20.000</p> 	<p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE KÉROSÈNE ⚡ 40.000</p> 
<p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE KÉROSÈNE ⚡ 40.000</p> 	<p>POUSSÉE 05</p> <p>MASSE 05</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE HYDROGÈNE ⚡ 40.000</p> 	<p>POUSSÉE 05</p> <p>MASSE 05</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE HYDROGÈNE ⚡ 40.000</p> 
<p>POUSSÉE 05</p> <p>MASSE 04</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE HYDROGÈNE ⚡ 60.000</p> 	<p>POUSSÉE 05</p> <p>MASSE 04</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION LIQUIDE HYDROGÈNE ⚡ 60.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 06</p> <p>MASSE 03</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION NUCLÉAIRE PULSÉE ⚡ 80.000</p> 
<p></p> <p>POUSSÉE 06</p> <p>MASSE 03</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE PROPULSION NUCLÉAIRE PULSÉE ⚡ 80.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 08</p> <p>MASSE 06</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE LANCEUR SSTO ⚡ 60.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 08</p> <p>MASSE 06</p> <p>TECHNOLOGIE 1^{ER} ÉTAGE LANCEUR SSTO ⚡ 60.000</p> 

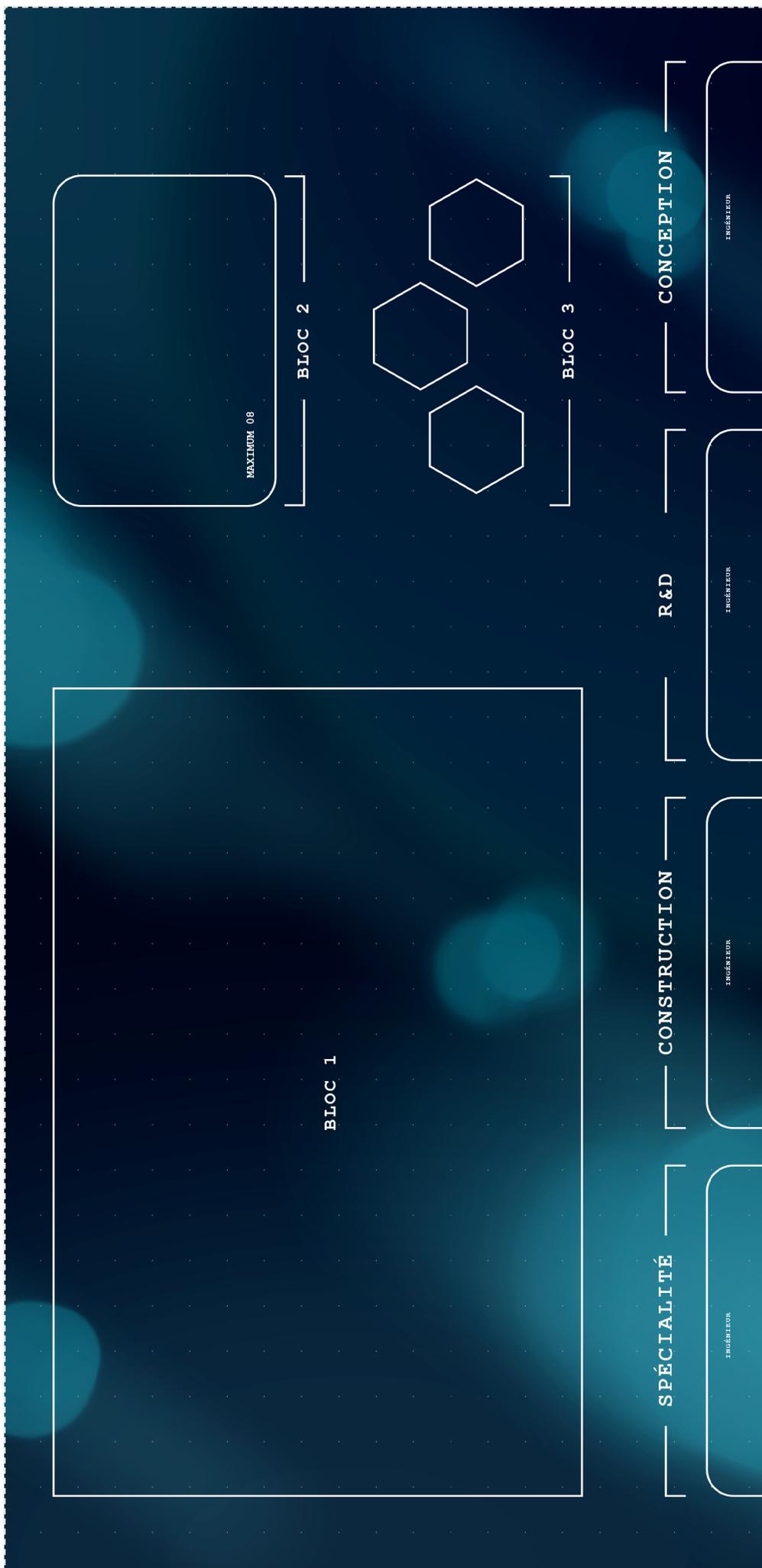
<p></p> <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. MOTEUR IONIQUE ⚡ 40.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. MOTEUR IONIQUE ⚡ 40.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. MOTEUR IONIQUE ⚡ 40.000</p> 
<p></p> <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSION NUCLÉAIRE ÉLECTRIQUE ⚡ 40.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSION NUCLÉAIRE ÉLECTRIQUE ⚡ 40.000</p> 	<p></p> <p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSION NUCLÉAIRE ÉLECTRIQUE ⚡ 60.000</p> 

 <p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSION NUCLÉAIRE THERMIQUE ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSION NUCLÉAIRE THERMIQUE ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSEUR MONOERGOL ✦ 20.000</p> 
 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSEUR MONOERGOL ✦ 20.000</p> 	 <p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSEUR MONOERGOL ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 03</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE ÉTAGE SUP. PROPULSEUR MONOERGOL ✦ 40.000</p> 

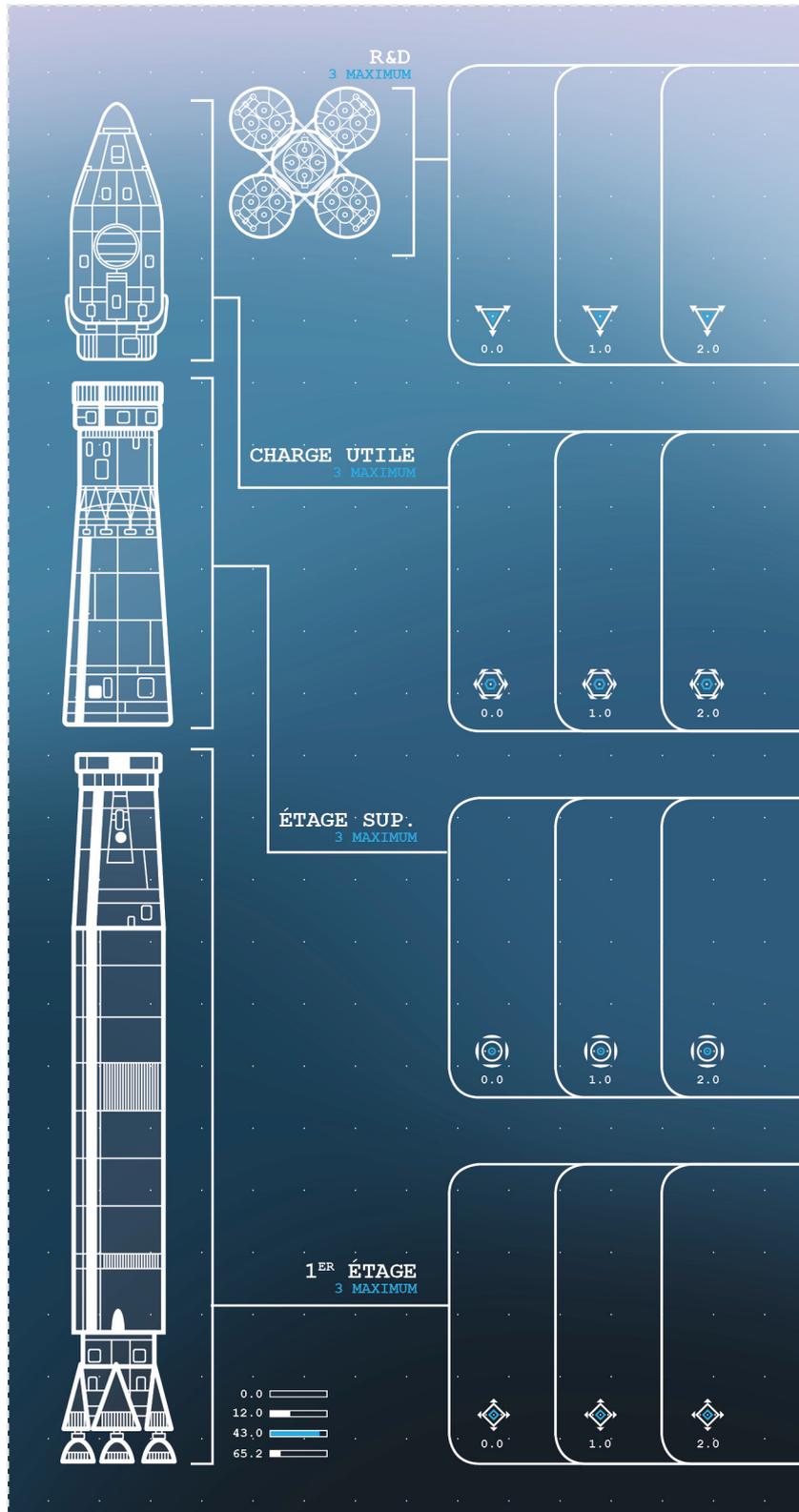
CARTES TECHNOLOGIE CHARGE UTILE

 <p>POUSSÉE 01</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE CARGO ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 01</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE CARGO ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 01</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE CARGO ✦ 40.000</p> 
 <p>POUSSÉE 00</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE SATELLITE ✦ 20.000</p> 	 <p>POUSSÉE 00</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE SATELLITE ✦ 20.000</p> 	 <p>POUSSÉE 00</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE SATELLITE ✦ 40.000</p> 
 <p>POUSSÉE 00</p> <p>MASSE 01</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE SATELLITE ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE CAPSULE CONIQUE ✦ 60.000</p> 	 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 02</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE CAPSULE CONIQUE ✦ 60.000</p> 
 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 03</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE PETITE NAVETTE ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 02</p> <p>MASSE 03</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE PETITE NAVETTE ✦ 40.000</p> 	 <p>POUSSÉE 05</p> <p>MASSE 04</p> <p>TECHNOLOGIE CHARGE UTILE VAISSEAU INTERPLANÉTAIRE ✦ 80.000</p> 





Imprimez autant de plateaux joueur que de joueurs



Imprimez autant de plateaux Air de lancement que de joueurs







